

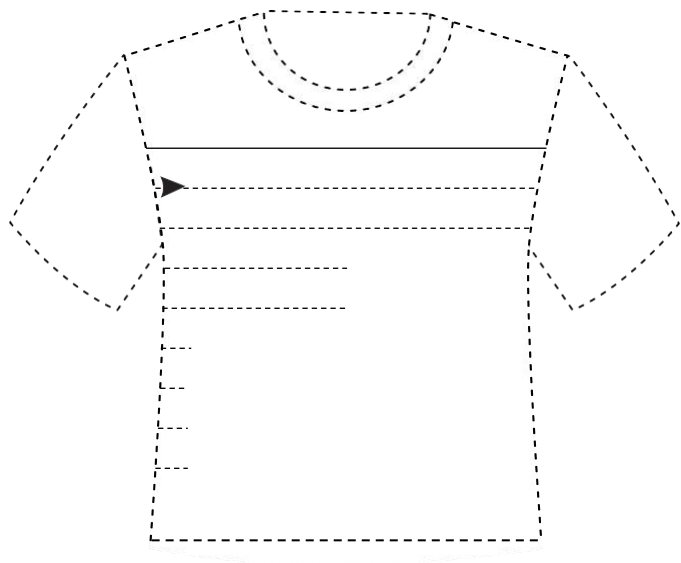
DOSSIER CONFINEMENT

MOYENNE SECTION ECOLE DE LA MISSION DE SAINT- LOUIS

Koteureu Leïla

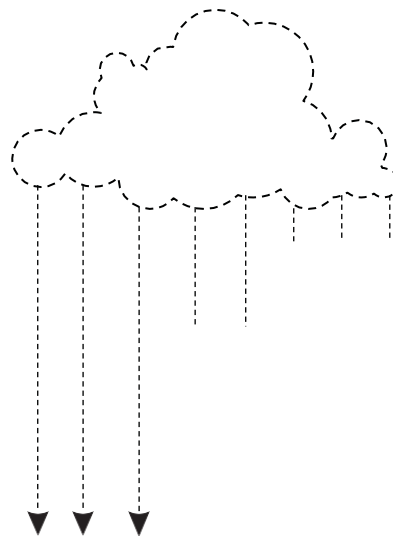
GRAPHISME

Repasse sur les contours du tee-shirt puis continue à tracer des rayures horizontales.



Tracer des lignes horizontales et verticales

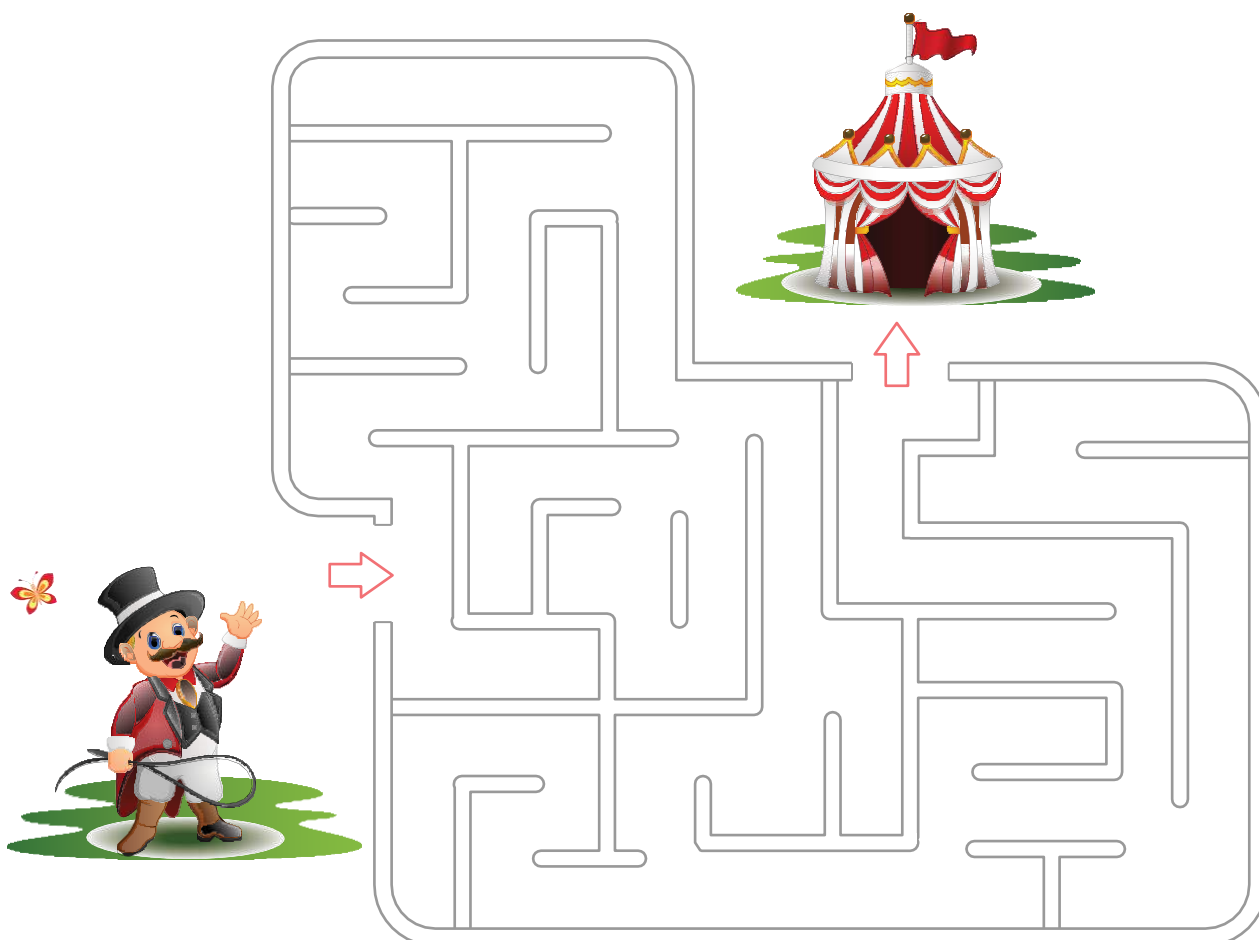
Repasse sur les contours en pointillés du nuage puis continue les lignes qui représentent la pluie.



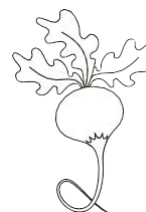
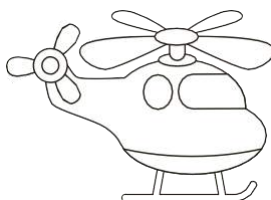
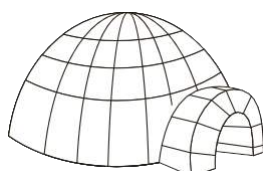
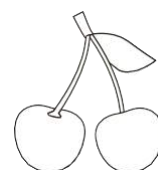
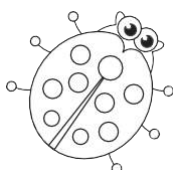
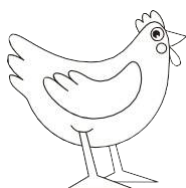
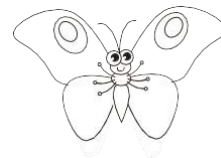
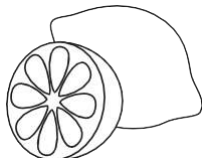
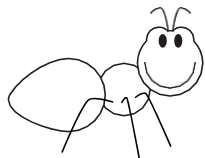
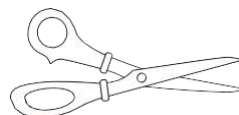
DÉCOUVERTE

Sedéplacer sur un plan

Le dompteur doit traverser le labyrinthe pour rejoindre le cirque. Aide-le en traçant le chemin qui le conduira au chapiteau.



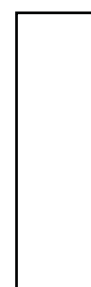
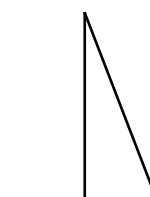
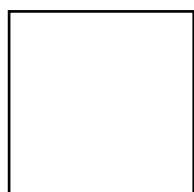
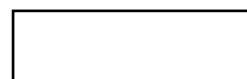
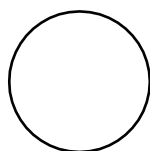
Entoure les dessins si tu entends
le son **i** comme dans ciseaux.



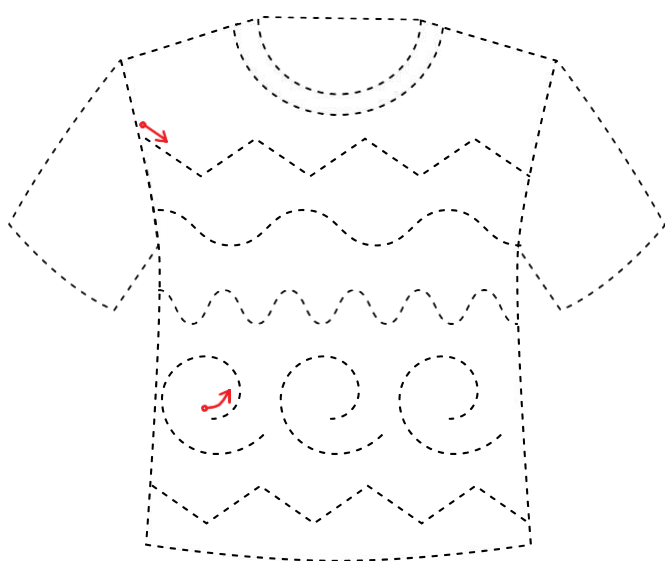
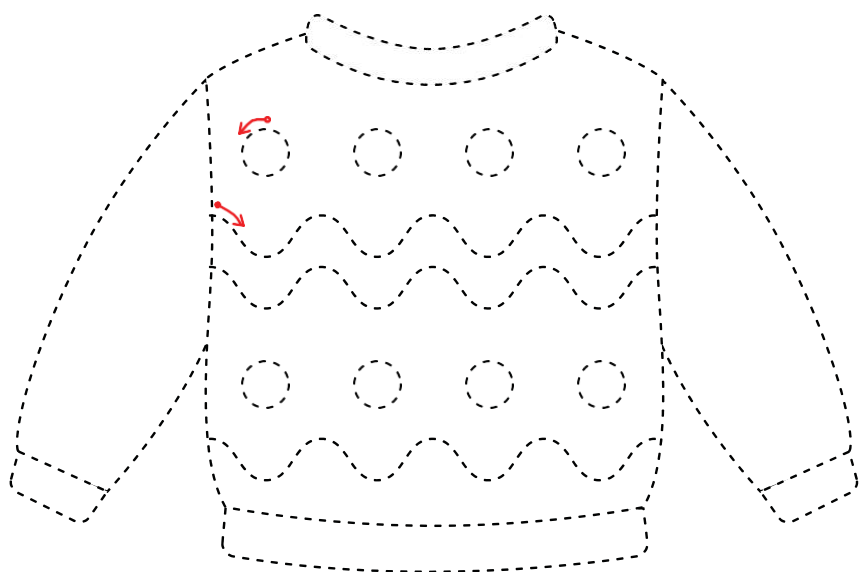
MATHS

Trier et nommer des formes géométriques

Colorie les ronds en **vert**, les carrés en **rouge**, les
triangles en **bleu** et les rectangles en **orange**.



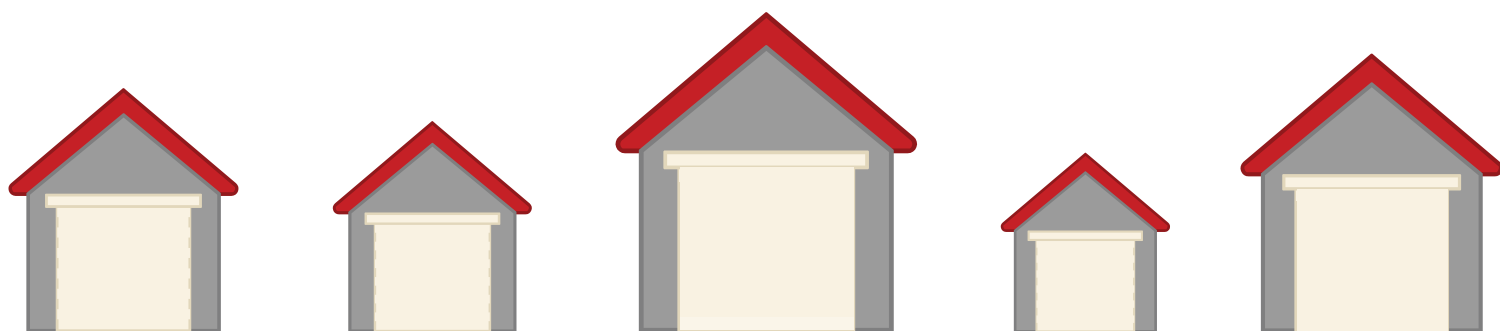
Repasse sur les pointillés.



MATHS

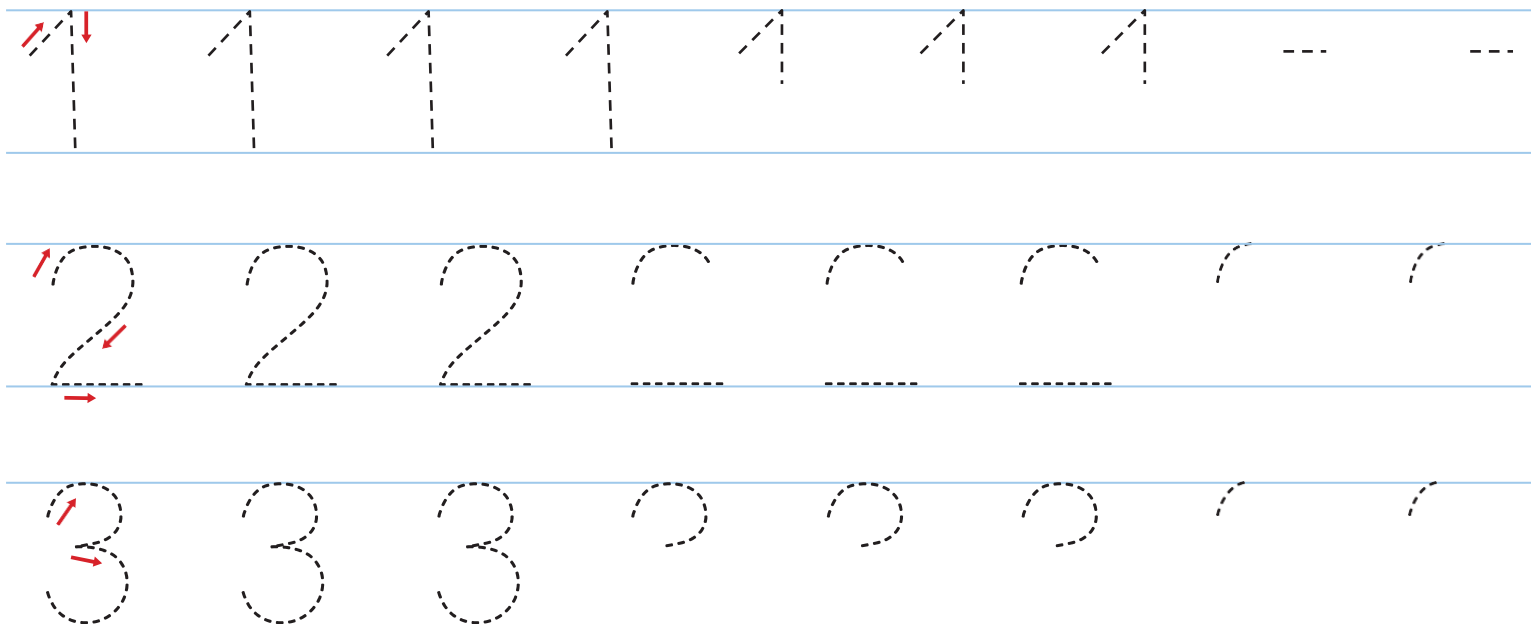
Ranger selon les tailles

Trouve le garage adapté à la taille de chaque voiture.

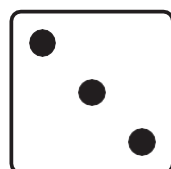
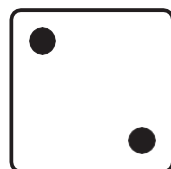
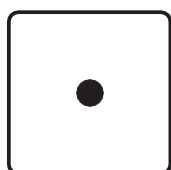


Les nombres de 1 à 3

Passes ton doigt sur les chiffres ci-contre en respectant le sens donné puis trace les chiffres ci-dessous avec un crayon pour écrire 1, 2 et 3.



Colorie de la même couleur les représentations d'un même nombre.



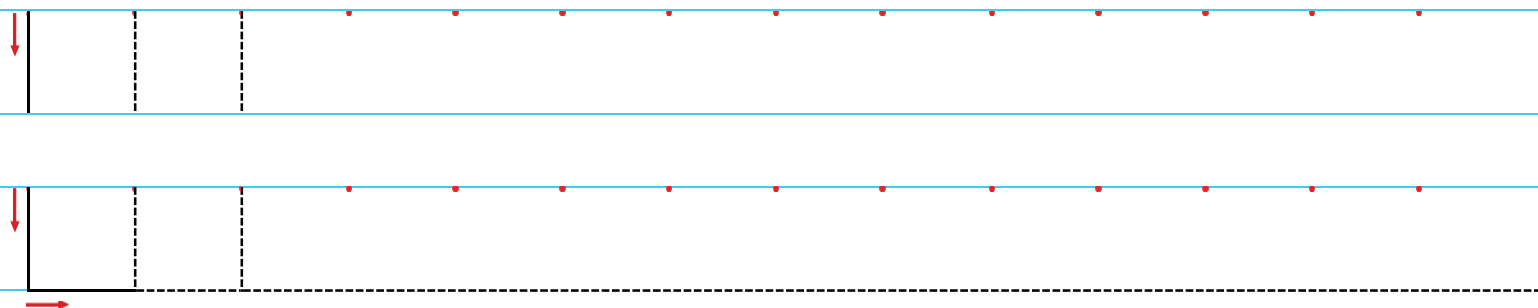
Entoure en **rouge** les vêtements chauds et en **bleu** ceux que tu portes lorsqu'il fait froid.



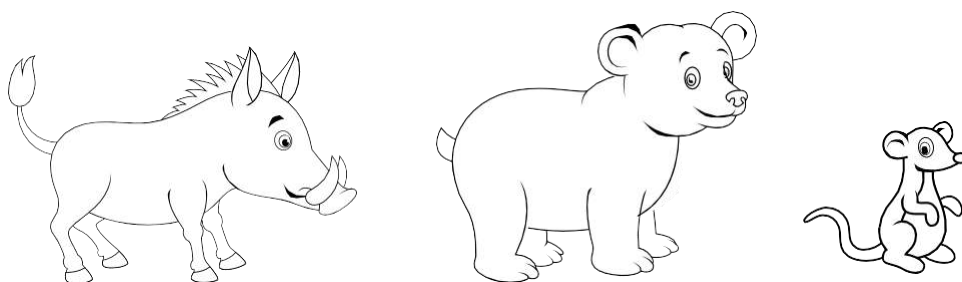
ÉCRITURE

Les lettres droites I, L

Repasse sur les I ET L et complète les lignes.



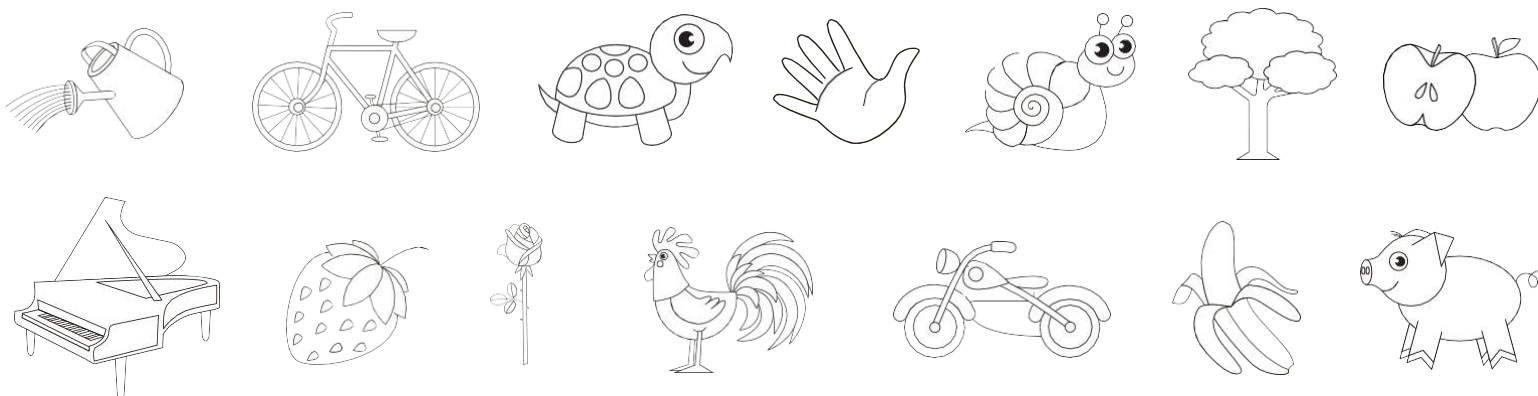
Connais-tu ces animaux qui marchent à la queue leu leu ?
 Colorie en **gris** l'animal qui marche devant, en **marron** celui qui est au milieu
 et en **orange** celui qui marche derrière.



LECTURE

Leson «o»

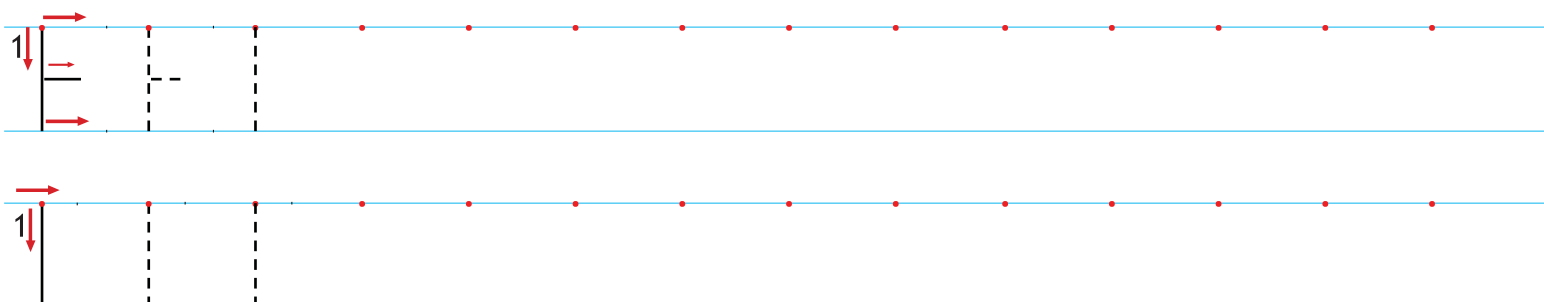
Dis à haute voix le nom de chaque objet dessiné.
 Colorie le dessin si tu entends le son «o».



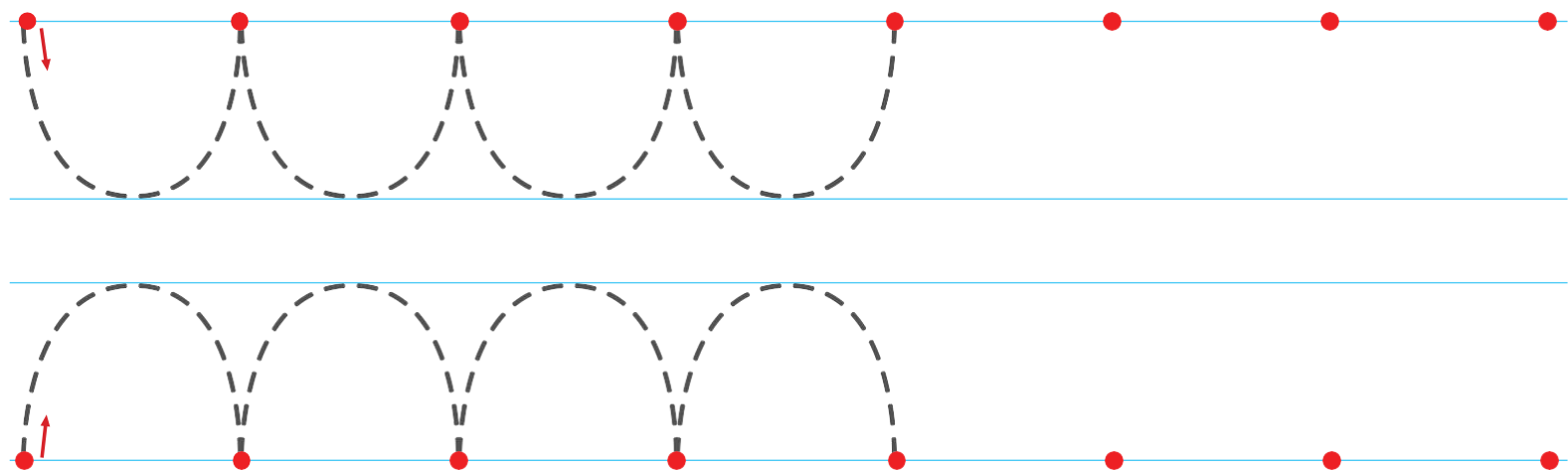
ÉCRITURE

Les lettres E et T en majuscules d'imprimerie

Repasse sur les lettres E et T puis complète les lignes en suivant les modèles.



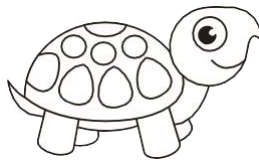
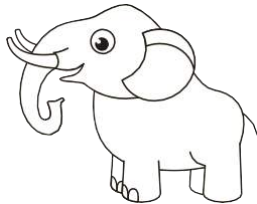
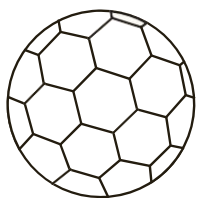
Repasse sur les pointillés puis continue les lignes.



LECTURE

Compter les syllabes d'un mot

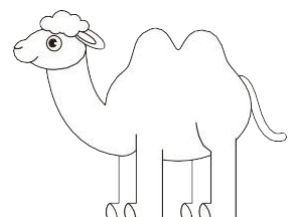
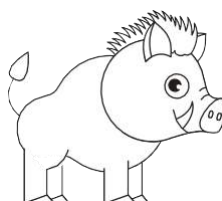
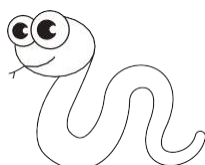
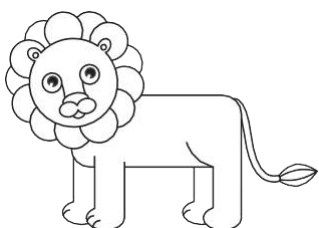
Colorie autant de ronds que tu entends de syllabes dans chaque mot.



DÉCOUVERTRE

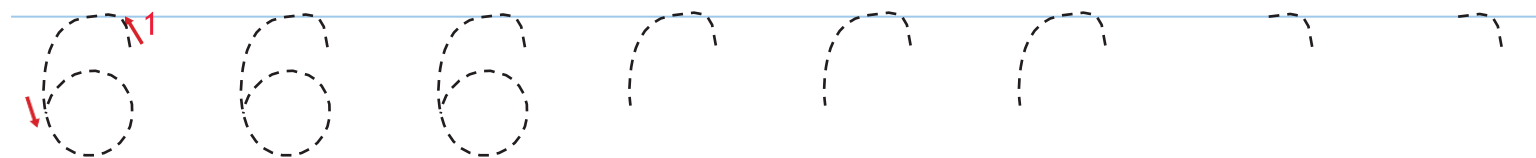
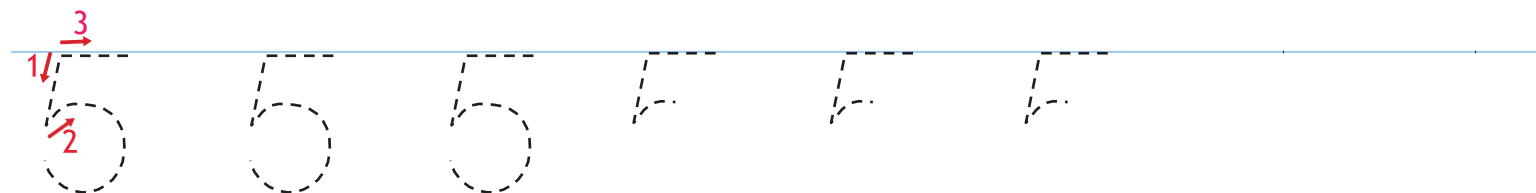
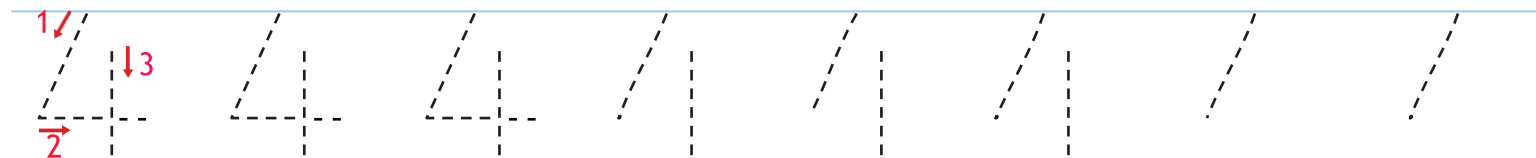
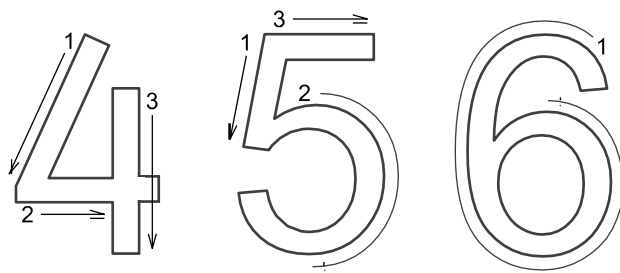
Connaître les modes de déplacements des animaux

Nomme ces animaux. Colorie en bleu ceux qui rampent et en rouge ceux qui marchent.



Les chiffres 4, 5 et 6

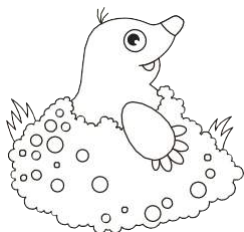
Passes ton doigt sur les chiffres ci-contre en respectant le sens donné puis trace les chiffres ci-dessous avec un crayon.



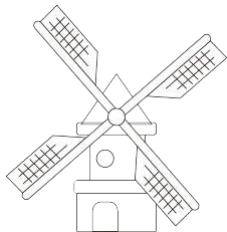
Colorie le nombre de bougies demandé sur chaque gâteau.



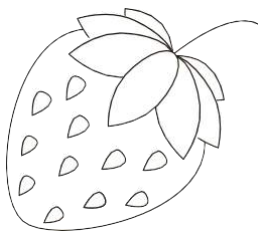
Colorie uniquement les dessins si le mot qui correspond est écrit en majuscules.
Entoure les dessins si le mot qui correspond est écrit en minuscules.



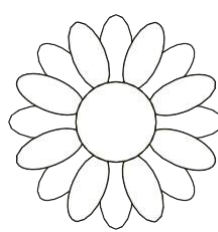
TAUPE



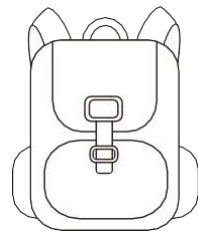
moulin



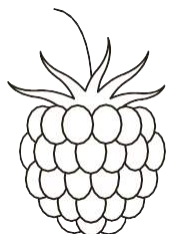
FRAISE



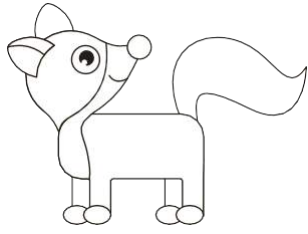
FLEUR



cartable



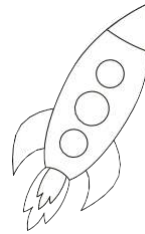
FRAMBOISE



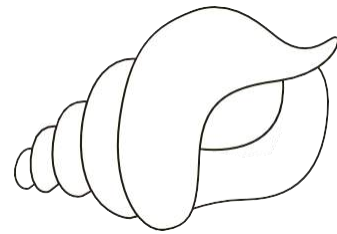
renard



ANANAS

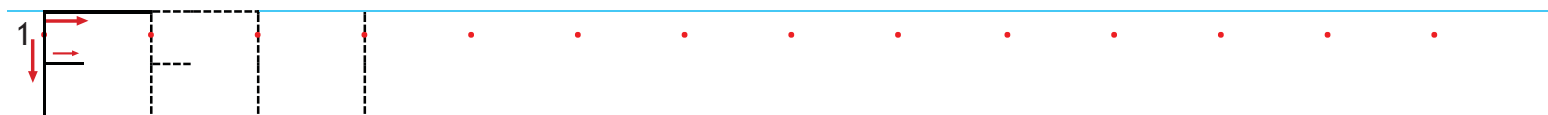
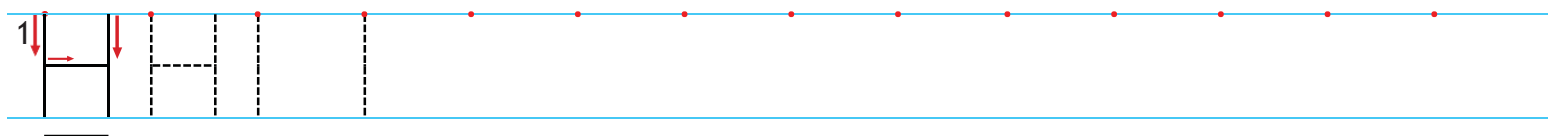


FUSÉE

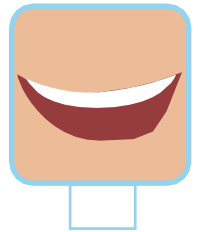
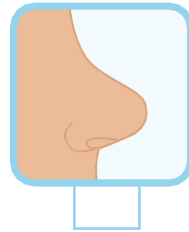
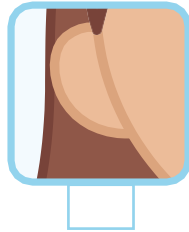
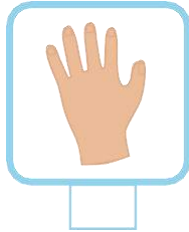
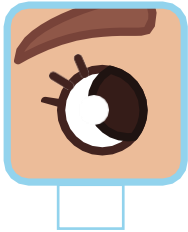


coquillage

Repasse sur les H et F et complète les lignes en suivant les modèles.



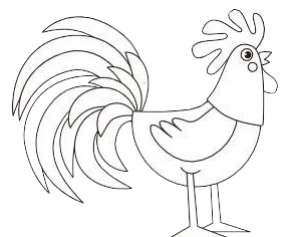
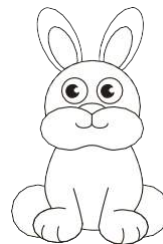
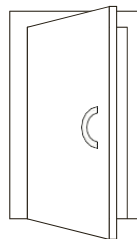
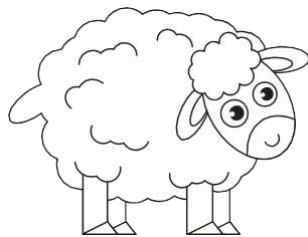
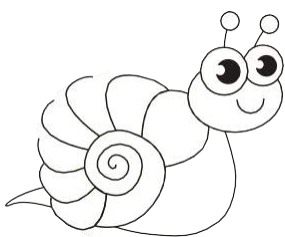
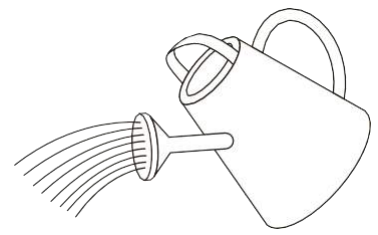
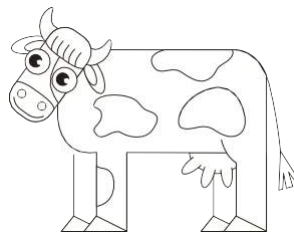
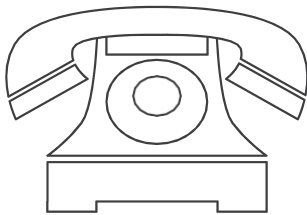
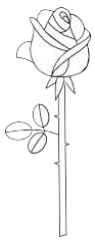
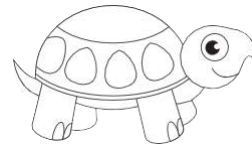
Coche les éléments qui font partie du visage et nomme-les.



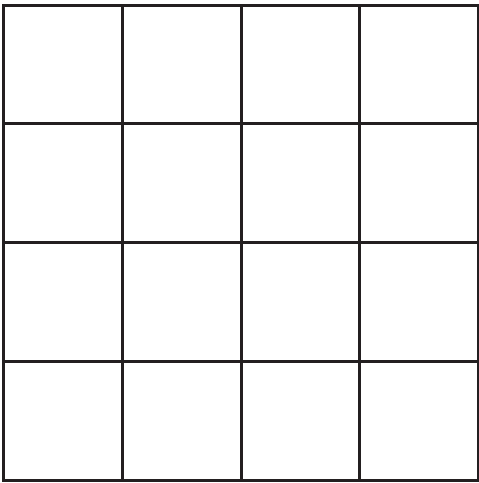
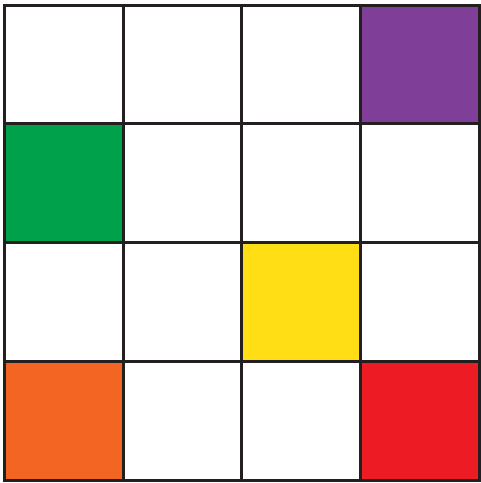
LECTURE

Reconnaitre le son «o».

Colorie les dessins si tu
entends le son «o»
comme dans tortue.



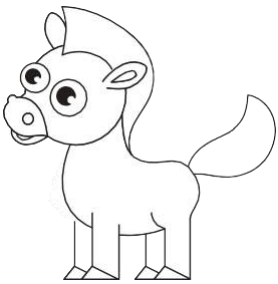
Colorie les cases du quadrillage de droite comme sur le modèle de gauche.



LECTURE

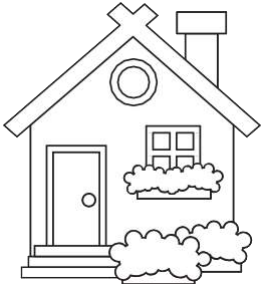
Reconnaître les lettres d'un mot

Entoure toutes les lettres nécessaires à l'écriture de chaque mot.



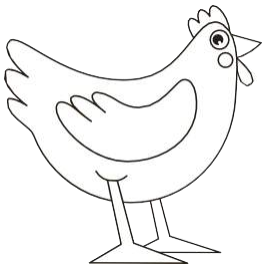
CHEVAL

H L V
E P O
C F
D A



MAISON

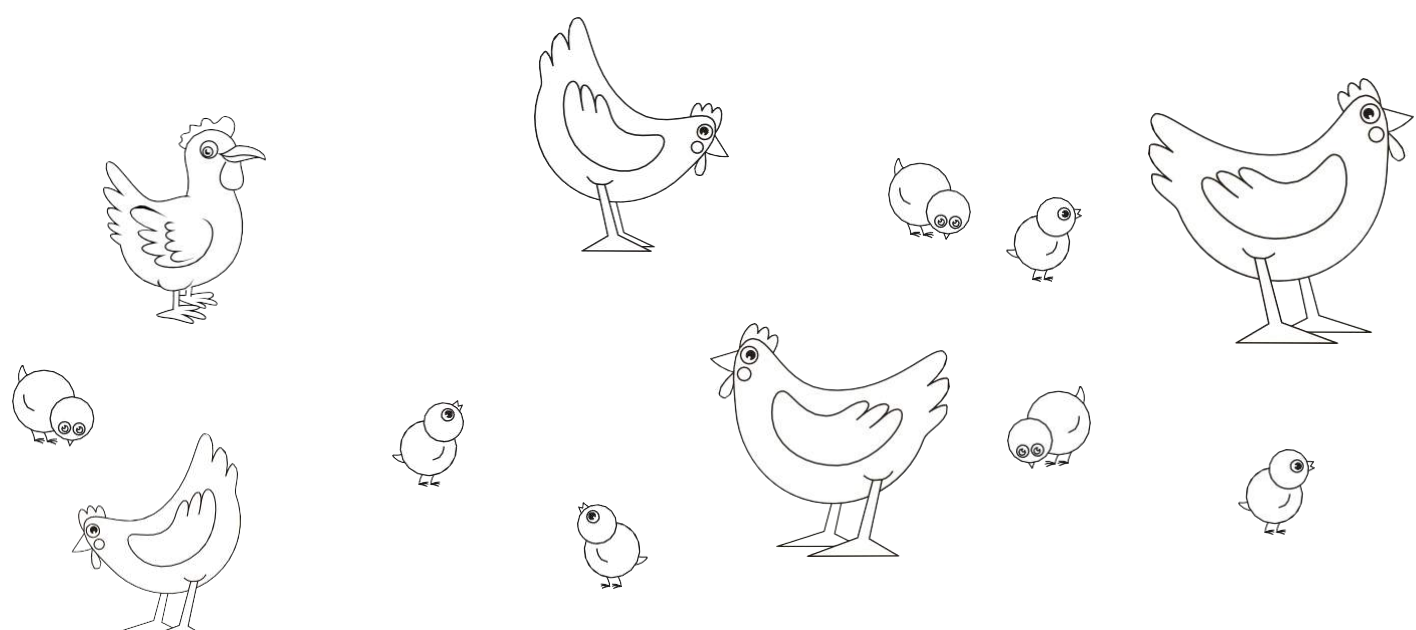
W S X
E N M
O I B A



POULE

O R U
D P C
L N E

Compte le nombre de poules puis entoure ce nombre sur la bande numérique.
Colorie autant de poussins que de poules.



1 2 3 4 5 6

DÉCOUVERTE

S'orienter dans l'espace - à l'intérieur, à l'extérieur

Colorie en jaune les animaux qui sont à l'intérieur du parc et en marron, ceux qui sont à l'extérieur.

